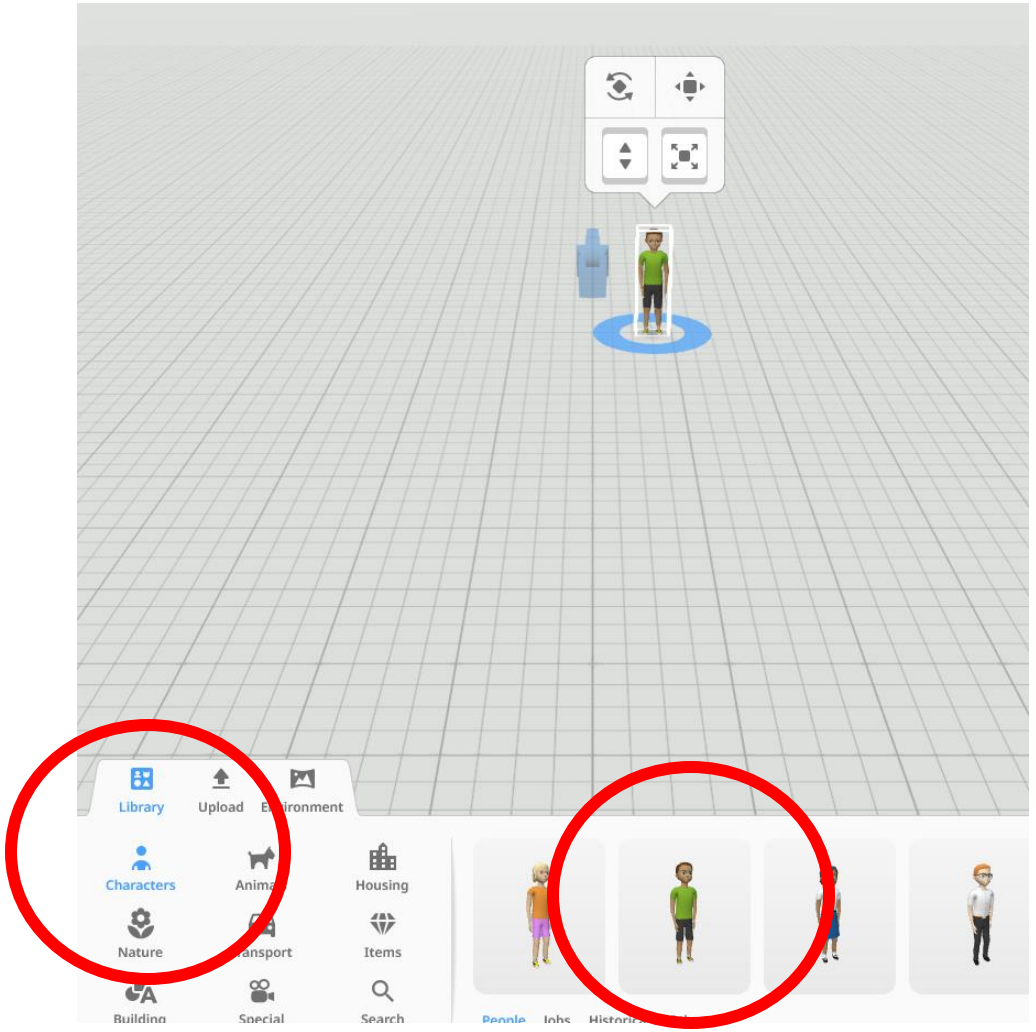
# Kom igång med cospaces

BFS-RZP

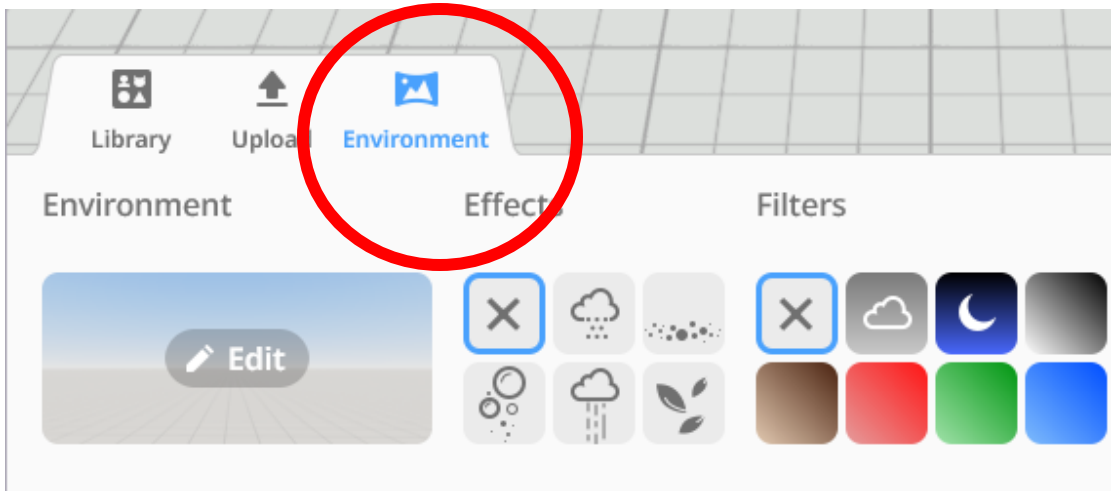
# Skapa en person i spelet

1. Klicka på *Library* → *Characters*
2. Välj en person och dra in den i scenen.
3. Placera den där du vill att den ska börja.
4. Kameran är markering för vad du ser när du startar spelet.
5. Markeringarna över huvudet på din person kan du använda för att göra personen större/mindre eller flytta på den.

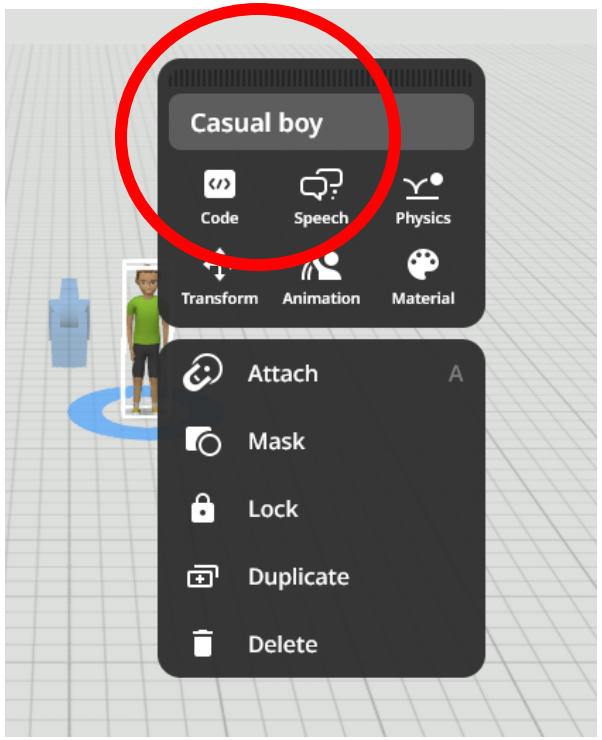


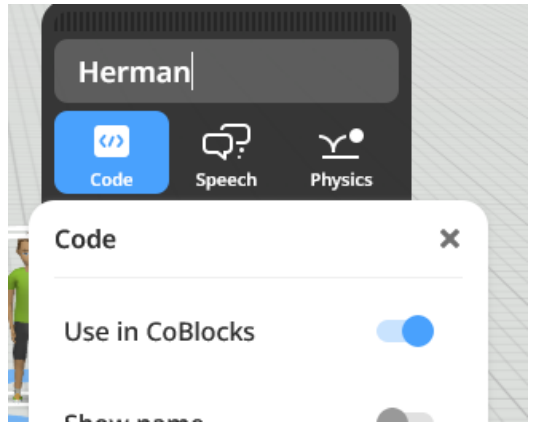
# Skapa bakgrund och byt namn

1. Klicka på Enviroment – Edit
2. Välj en bakgrund




1. Dubbelklicka på personen för att kunna byta namn från ”Casual Boy” till ett eget.
2. Klicka på ”Code” och sedan "use in codeblocks" och få den att bli blå. Då kan du programmera personen sedan.

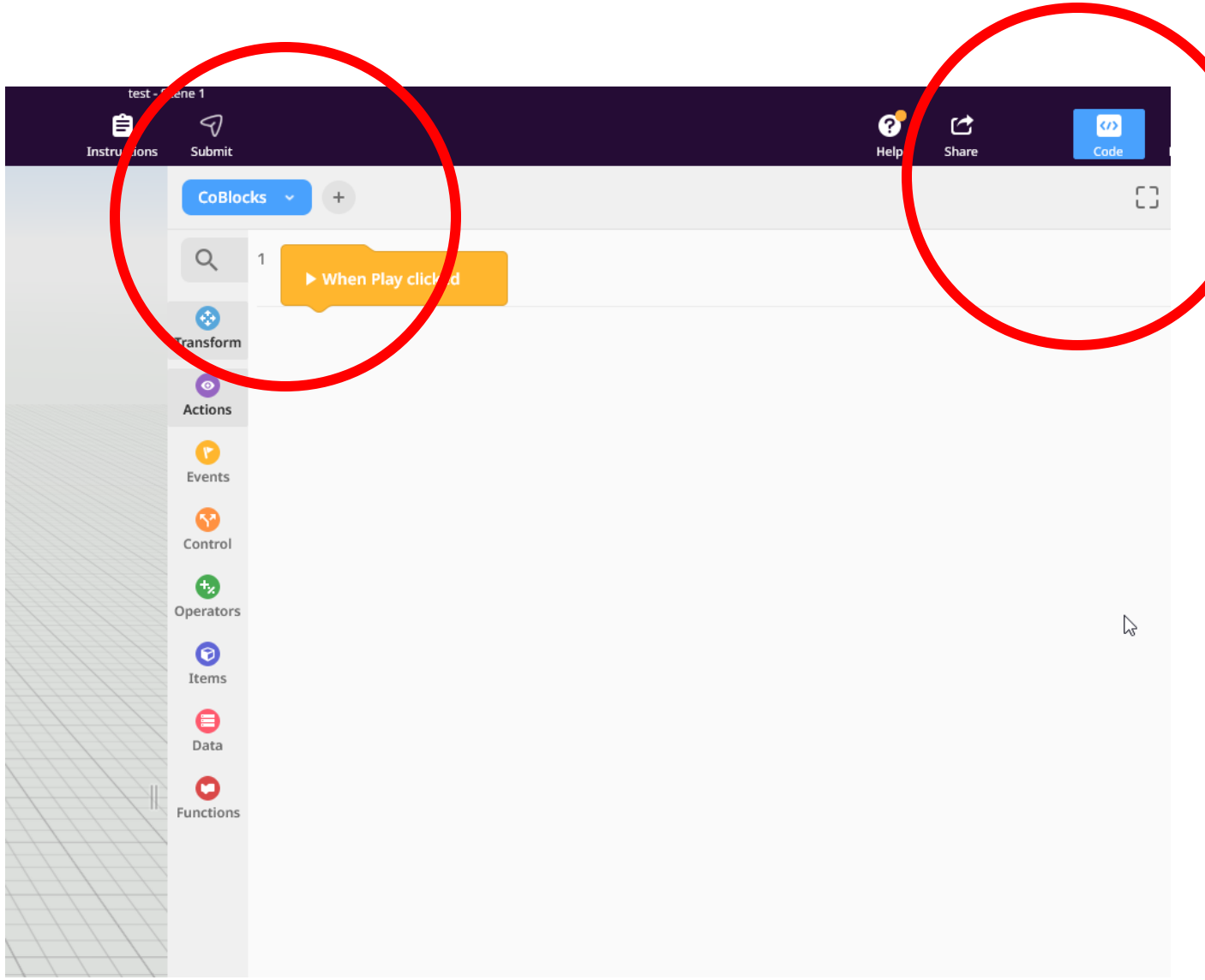


# Börja programmera

1. Klicka på *Code* i menyn och välj *CoBlocks*

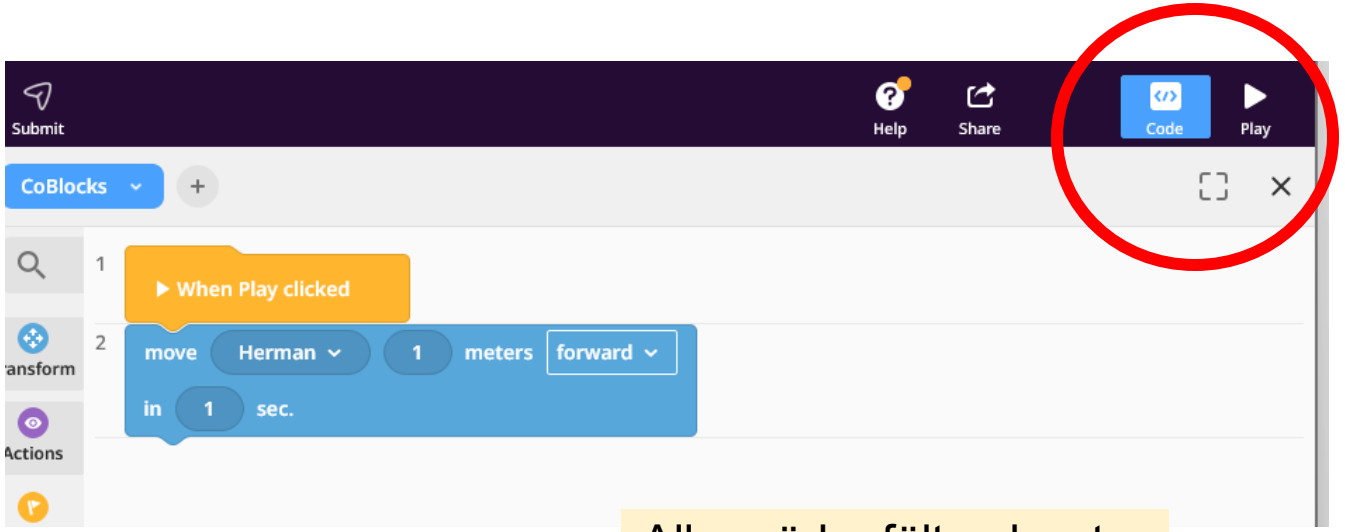
2. Du får upp ett kodfönster där du kan dra in block för att styra dina figurer med.



1. Klicka på Transform, välj:

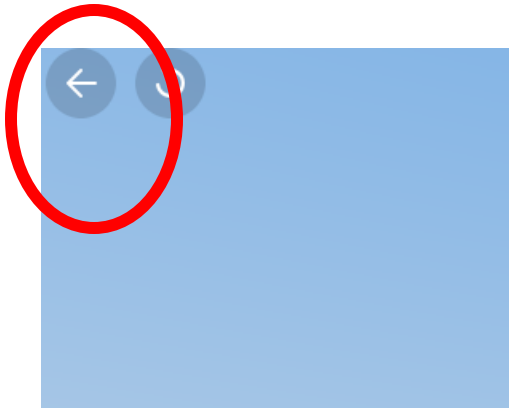
"move Herman 1 meter forwards in 1 sec"

(I exemplet heter personen Herman)




Alla mörka fält och rutor i den blåa rutan är klickbara så man kan ändra dem.

1. Tryck på Play uppe till höger för att se vad som händer. Där startar du själva spelet.



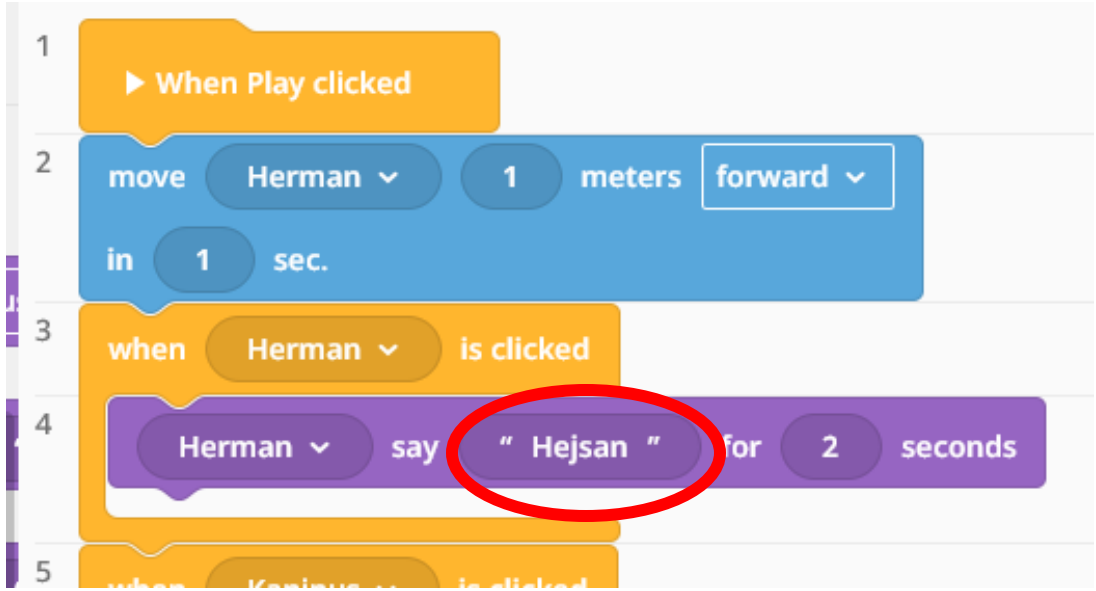
2. Gå tillbaka till koden genom att trycka på pilen uppe till vänster

# Programmera personen

1. Välj ett gult block som heter "When Herman is clicked"

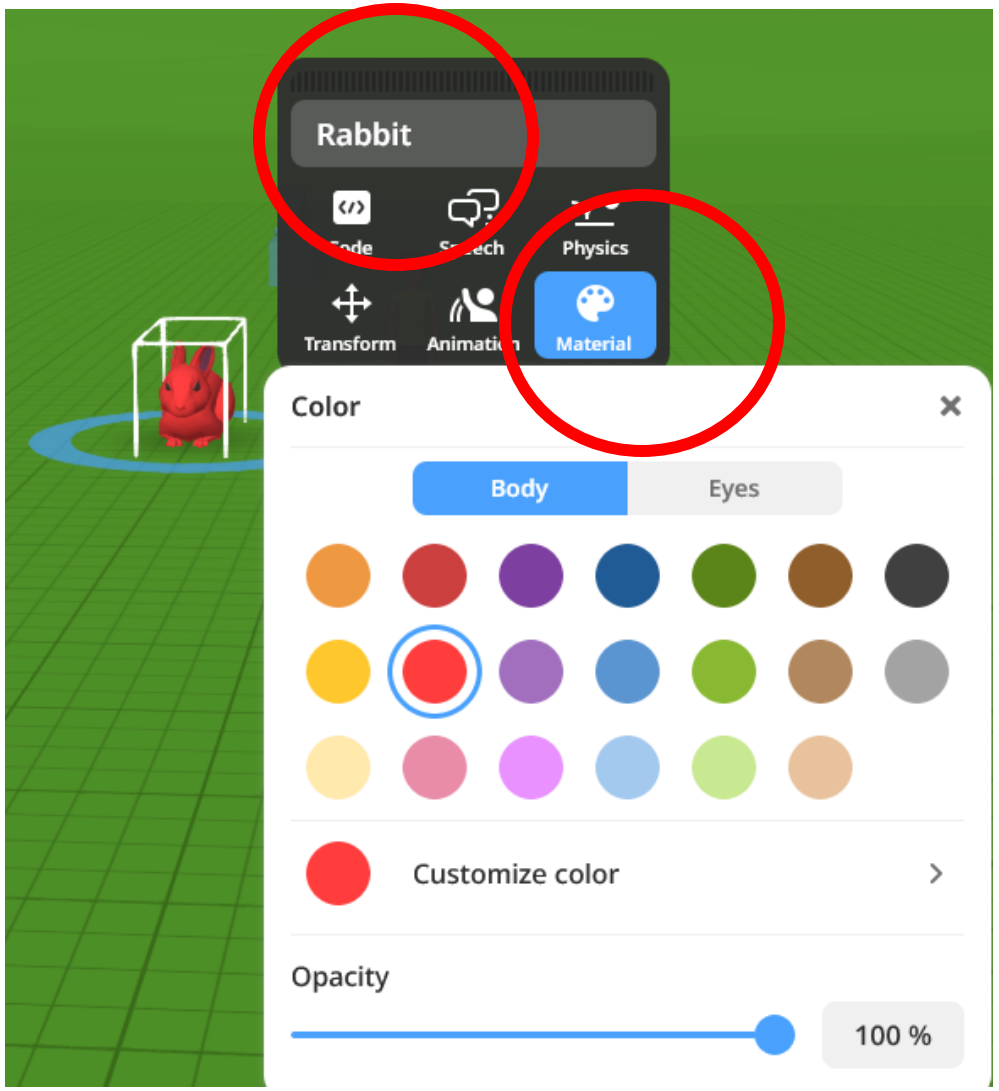
1. Lägg in ett lila block där det står ”Herman” say ”Hi” for 2 seconds.

2. Klicka på ”Hi” och byt ut texten till Hejsan!



# Lägg till ett djur

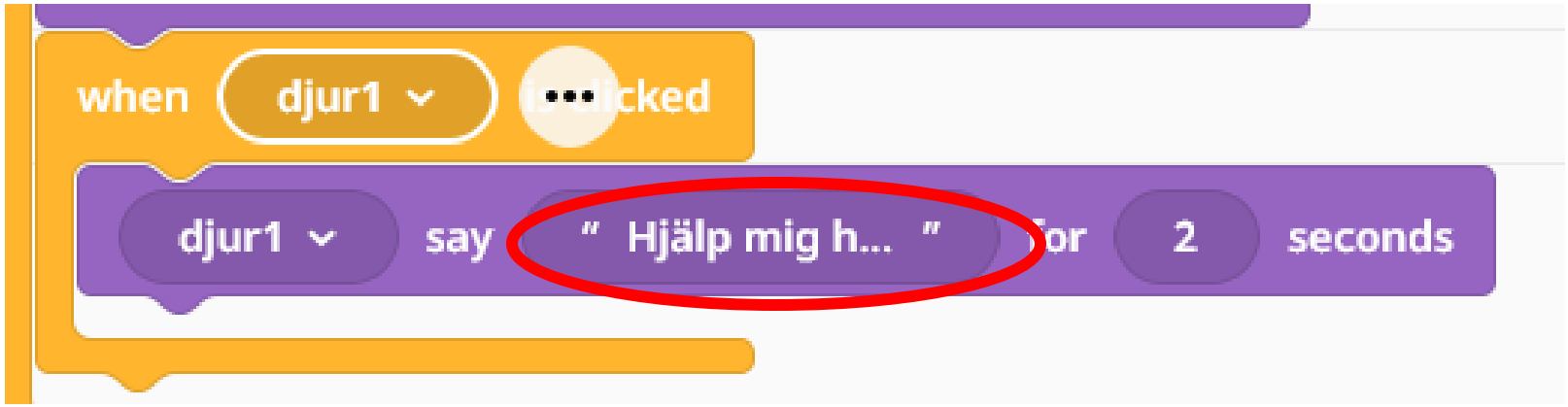
1. Lägg till ett djur från *Library*
2. Byt färg på djuret genom att dubbelklicka och välja Material
3. Gå in och ändra Code till blå
4. Byt namn på djuret



# Programmera djuret

1. Lägg in en gul ruta för djuret. (se bild)

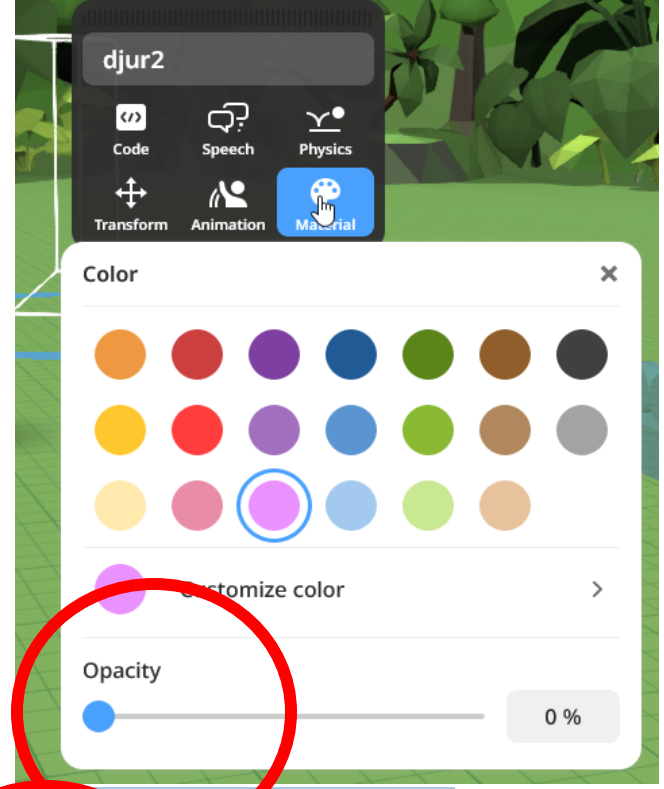
2. Lägg in en lila ruta för djuret och byt text till "Hjälp mig hitta min vän! (se bild)

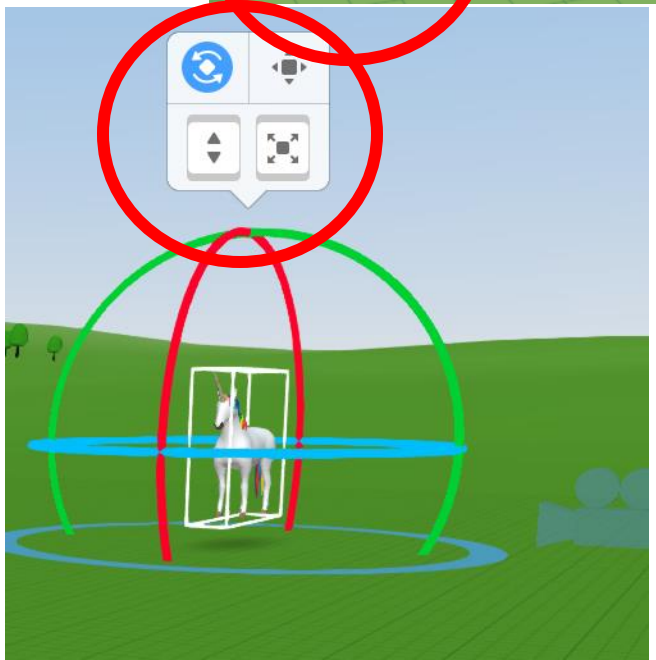


# Lägg till ett djur till

1. Lägg till ännu ett djur från *Library*
2. Byt färg på djur2 genom att dubbelklicka och välja Material
3. Gå in och ändra Code till blå
4. Byt namn på djur2
5. Sätt Opacity på 0% (djuret blir genomskinligt =syns inte!)

OBS! Nu kan djuret vara svårt att hitta!

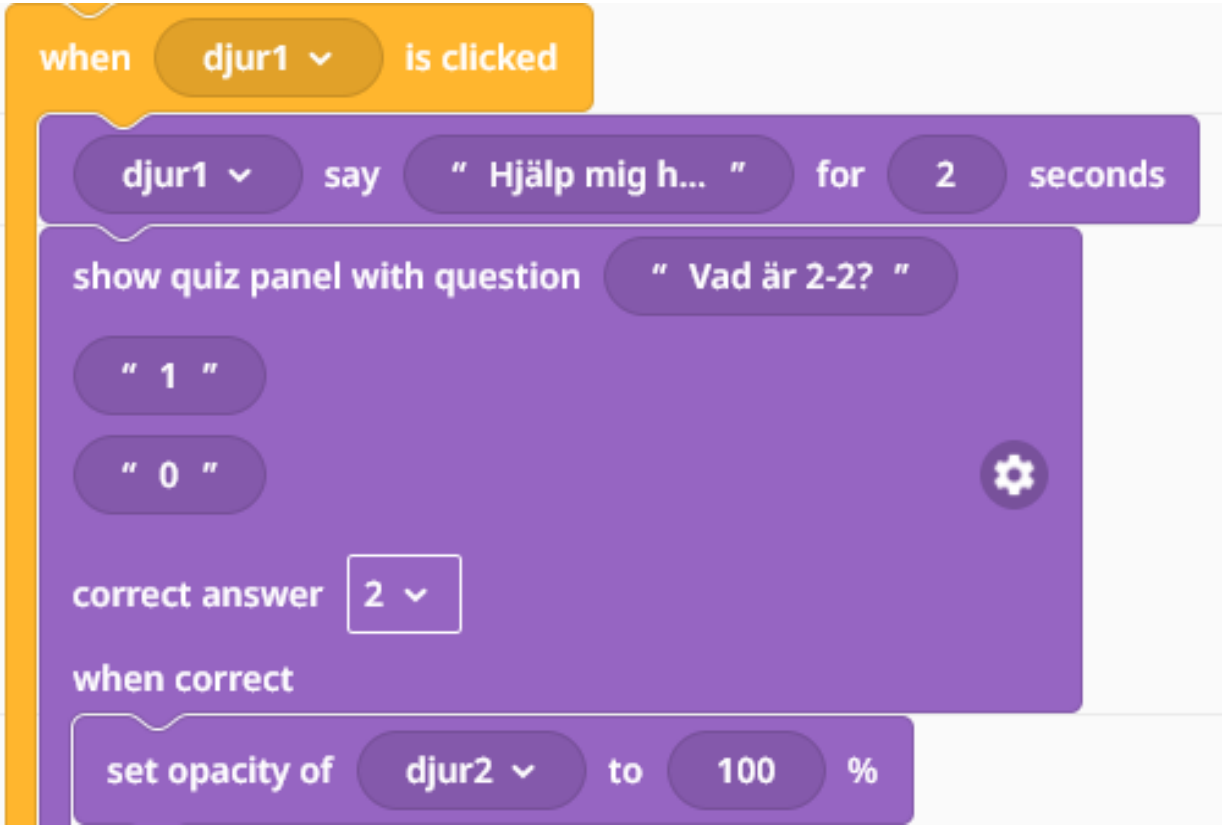


1. Flytta djur2 så det står bredvid djur 1.

# Gör ett quiz

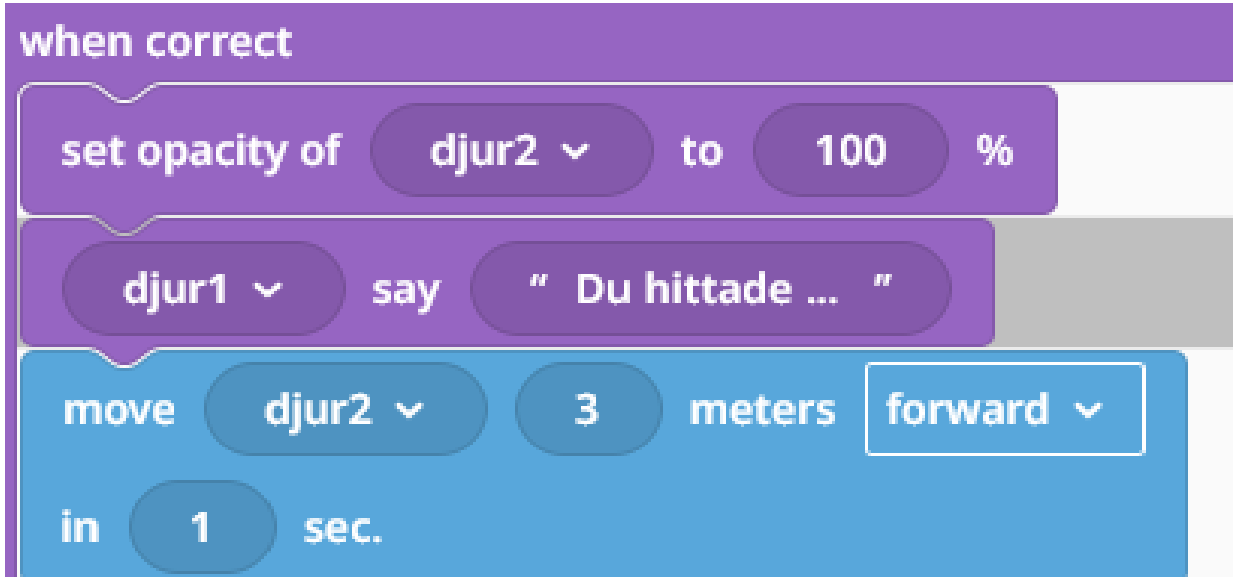
1. Gå till Code, långt uppe till höger på skärmen.
2. Lägg in den  lila rutan: "Show quiz panel..."
3. Skriv "Vad är 2-2?"
4. I rutan för ”answer 1: skriv "1"
5. I rutan för answer 2: skriv "0"
6. Kryssa i att Correct answer är "2" = rätta svaret är answer 2, det vill säga 0.



# Om du får rätt på quizzet!

1. ”When correct”
   = vad som händer om du klickar på rätt svar
2. Lägg in en ny lila ruta: Set opacity of (djur2) till 100%
   = då kommer djur2 att synas igen!
3. Lägg in en lila ruta till:
   Djur1 say "Du hittade min vän!"
4. Lägg in blå ruta:

Move (djur2) = djur2 rör sig framåt

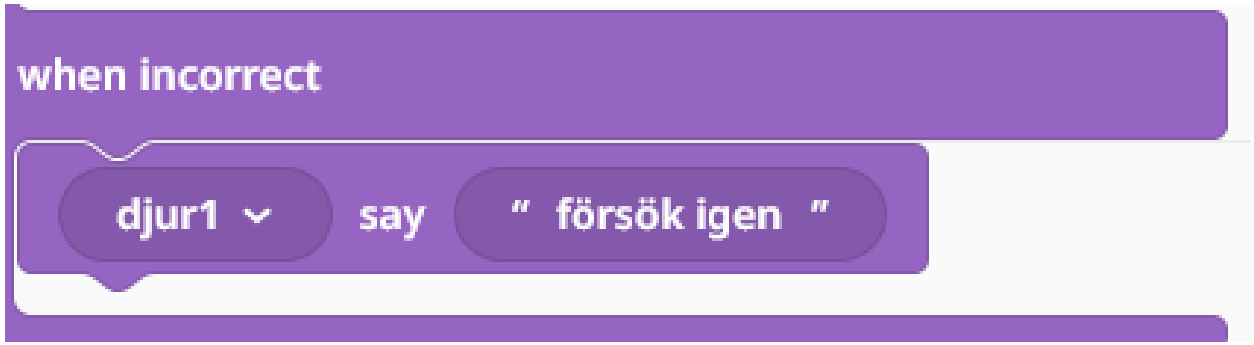


# Om du svarar fel…

1. When incorrect=
   Om man svarar fel!

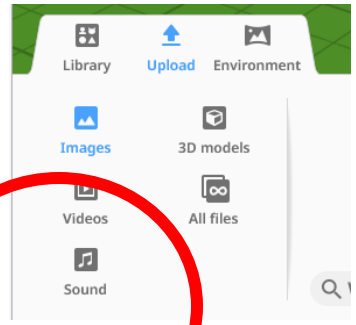
2. Lila ruta:

   (djur 1) säger "försök igen"



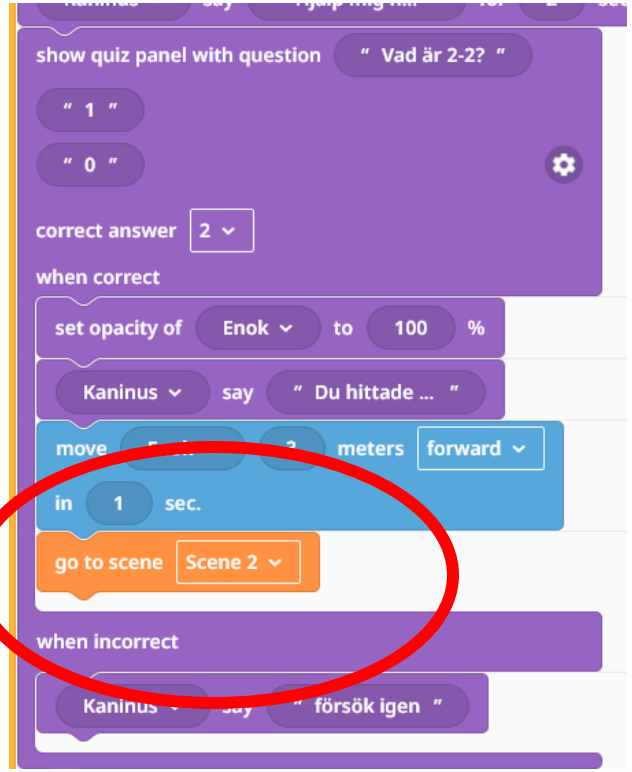
# Fler tips att testa!

Lägg till bakgrundsljud eller musik.
Det finns ljud att ladda ner på pixabay.com

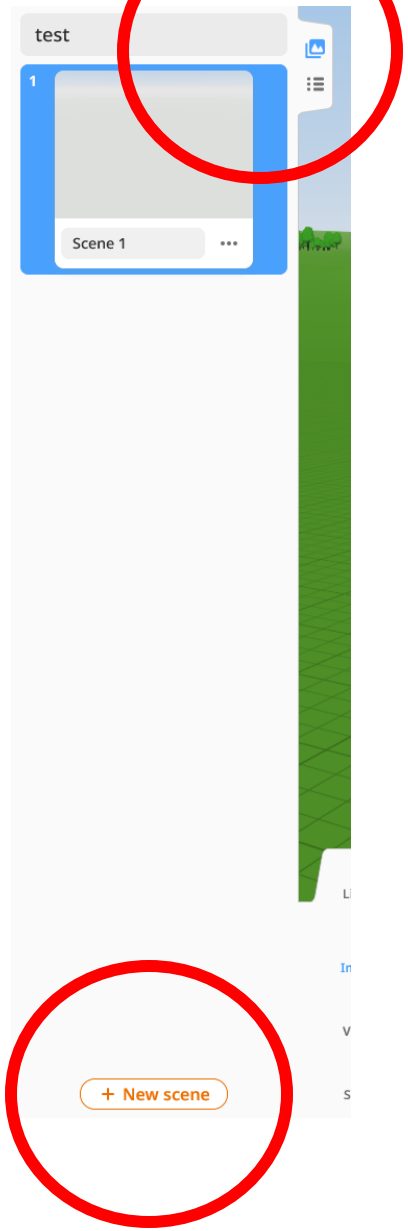



Lägg till en ny scen = nästa level

Lägg sedan till följande kod i blocket ”When correct”

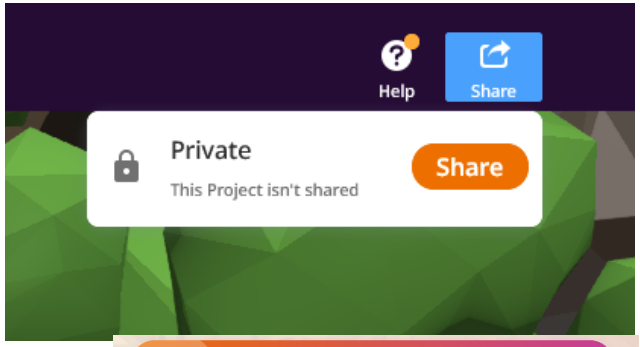


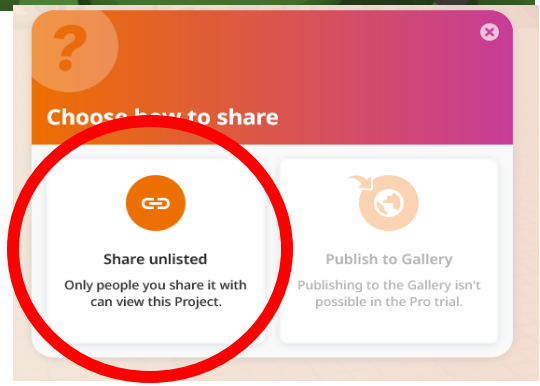

Skapa en bana med hinder som personen måste gå runt eller hälsa på.

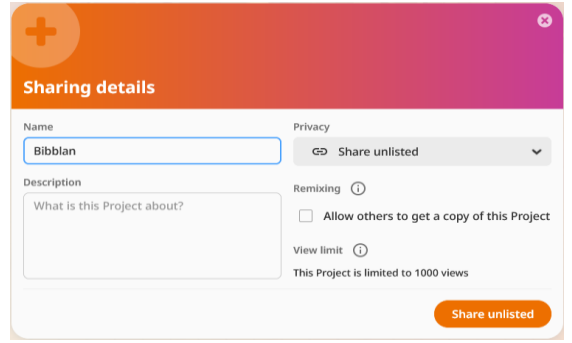


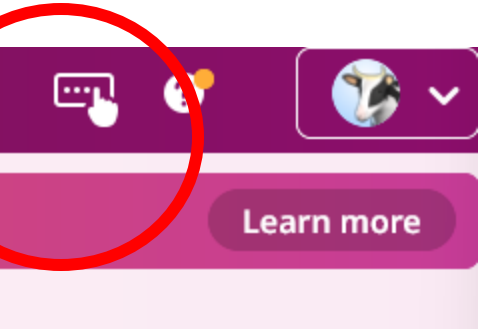
# Testa ditt eller de andras spel i VR:

1. På knappen Share uppe till höger och sedan på orangea knappen Share
2. Klicka på Share unlisted
3. Ge ditt spel ett namn och klicka på Share unlisted
4. Du ska nu få en kod som du kan använda för att spela spelet i VR.



# Spela andras spel i VR:

1. Prova spel som andra har gjort. De finns i galleriet: edu.delightex.com/Universe

2. Vill du testa en kompis spel? Gå till galleriet, klicka på bilden nedan och fyll i koden.

Förslag: https://edu.delightex.com/BUG-EHS

https://edu.delightex.com/SXM-YBA